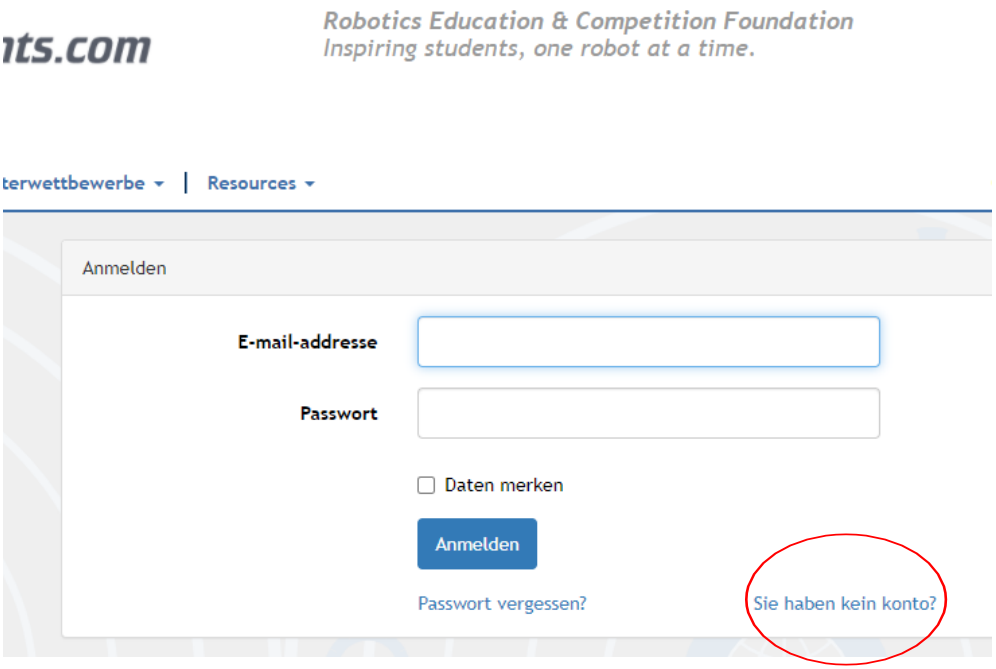
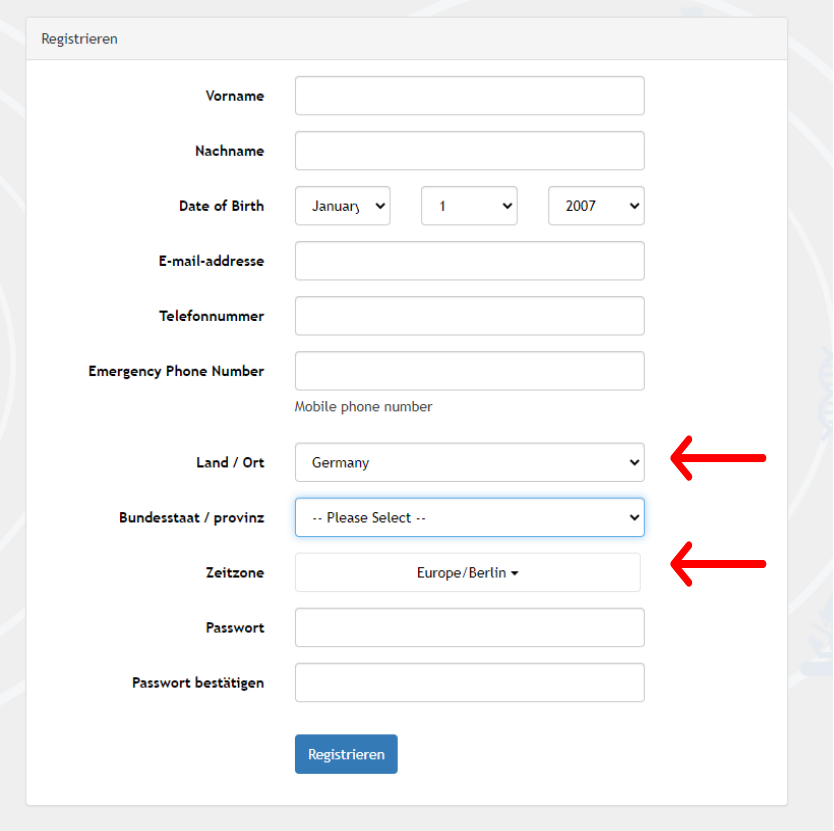
Schritt 1 – RobotEvents.com



Öffnen Sie die Seite www.robotevents.com/de/auth/login und melden sich an. Haben Sie noch kein Konto, drücken Sie den Button “Sie haben kein Konto?“.

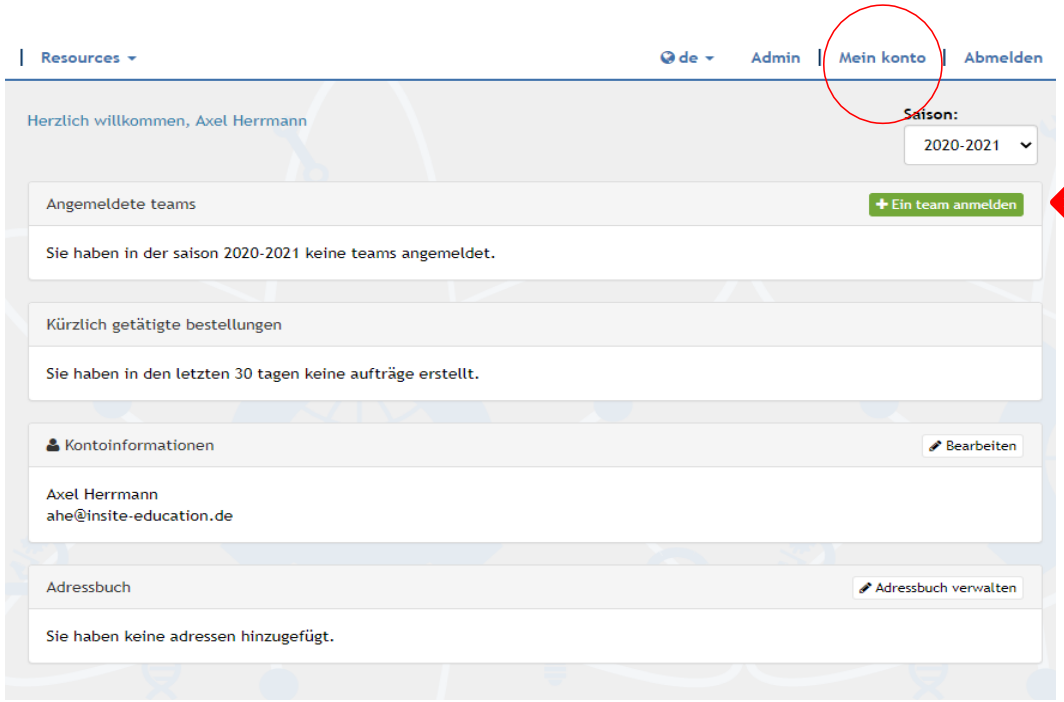
Schritt 2 – Konto erstellen



Melden Sie sich mit Ihren persönlichen Daten an und achten darauf im Feld “Land“ Germany anzuklicken und anschließend das neu angezeigte Feld “Zeitzone“ entsprechend anzupassen.

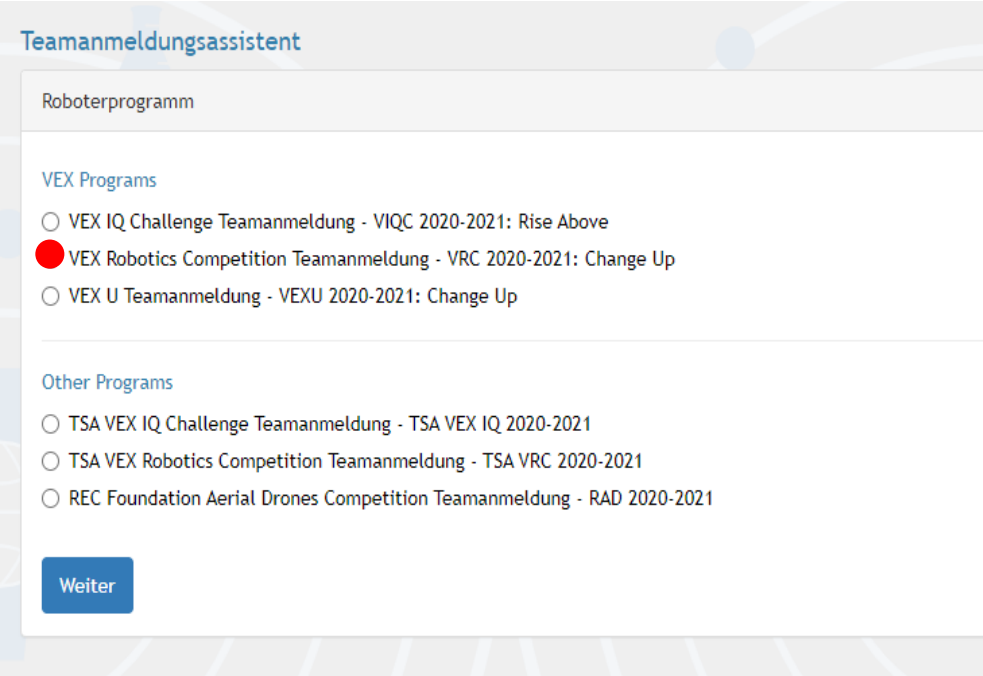
Drücken Sie anschließend auf den Button“Registrieren“und Sie werden automatisch weitergeleitet.

Schritt 3 – Team anmelden



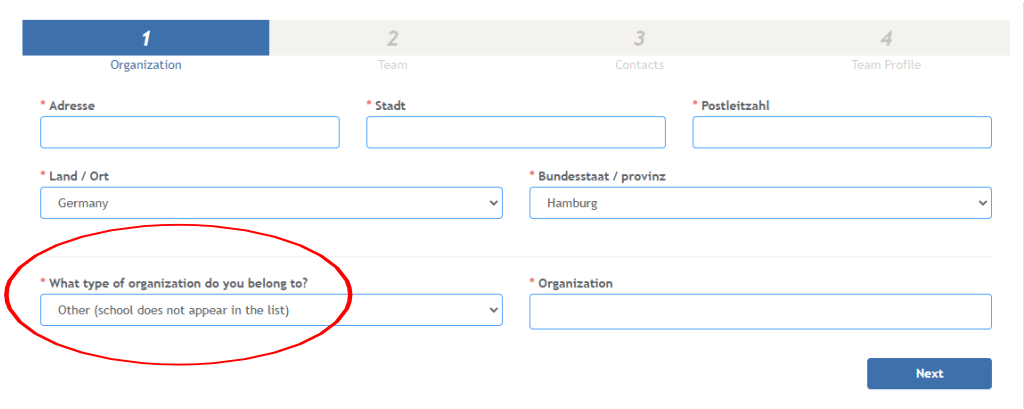
Drücken Sie in der Menüauswahl Mein Konto den grünen Button “Ein Team anmelden“.

Schritt 3 - Fortsetzung



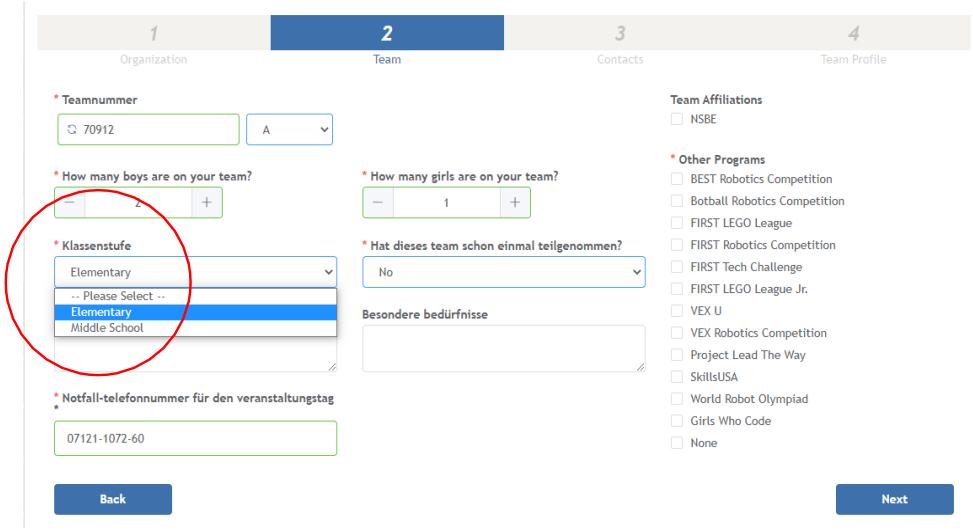
Wählen Sie den Punkt “VEX Robotics Competition Teamanmeldung“ aus.

Schritt 3 - Fortsetzung



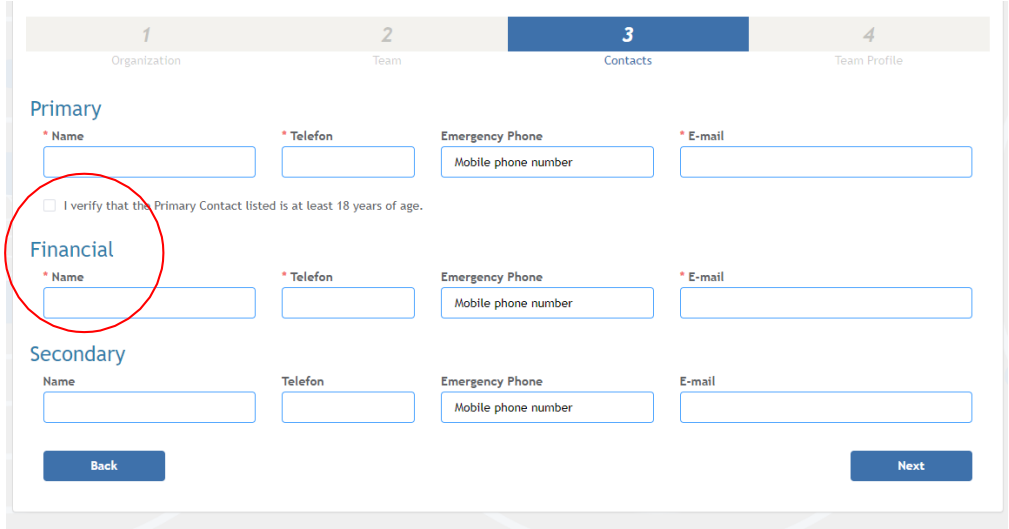
Tragen Sie Ihre Kontaktdaten in die Eingabefelder ein. Wählen Sie Other im Eingabefeld „type of organisation“ aus.

Schritt 3 - Fortsetzung



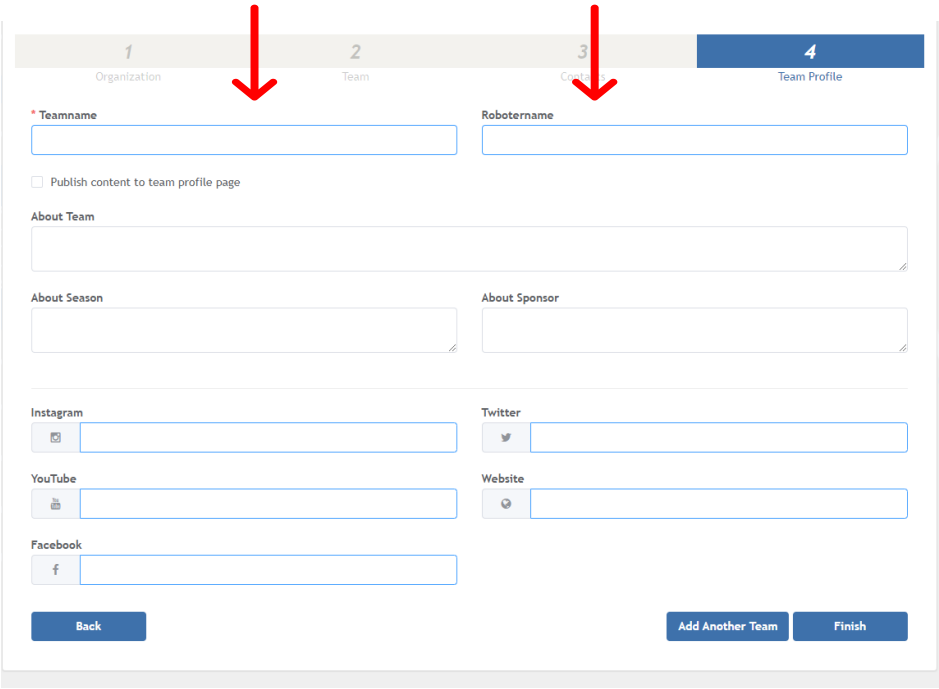
Wählen oder generieren Sie eine Teamnummer. Die Angabe der Teammitglieder ist nicht verbindlich.
Wichtig!!! Wählen Sie die richtige Klassenstufe für Ihr Team aus.
Middle School: Klasse 7-9
High School: Ab Klasse 10

Schritt 3 - Fortsetzung



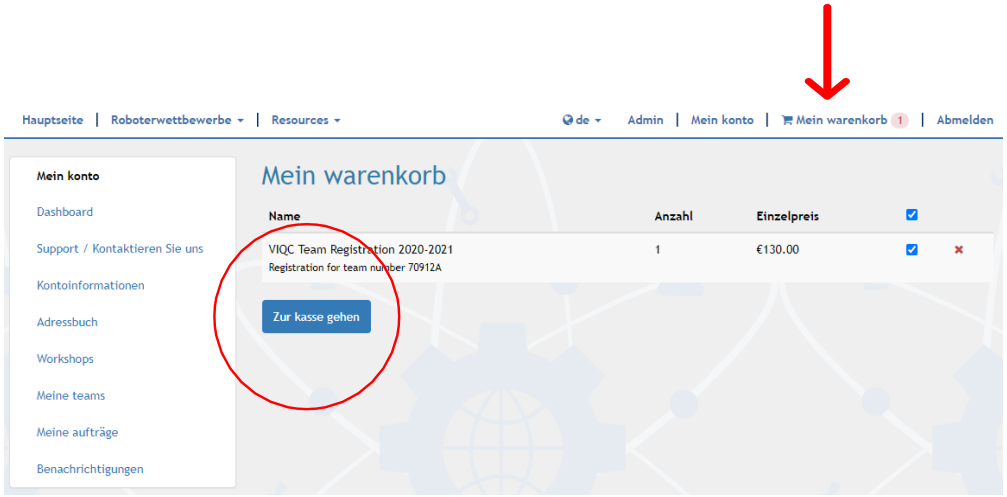
Fügen sie Ihre Kontaktdaten in die Felder ein. Bei abweichendem Rechnungsempfänger Daten entsprechend anpassen.

Schritt 3 - Fortsetzung



Geben Sie im letzten Schritt Ihrem Team und Ihrem Roboter einen Namen. An dieser Stelle können Sie zusätzlich auf Ihre Sponsoren und Social Media Kanäle hinweisen.

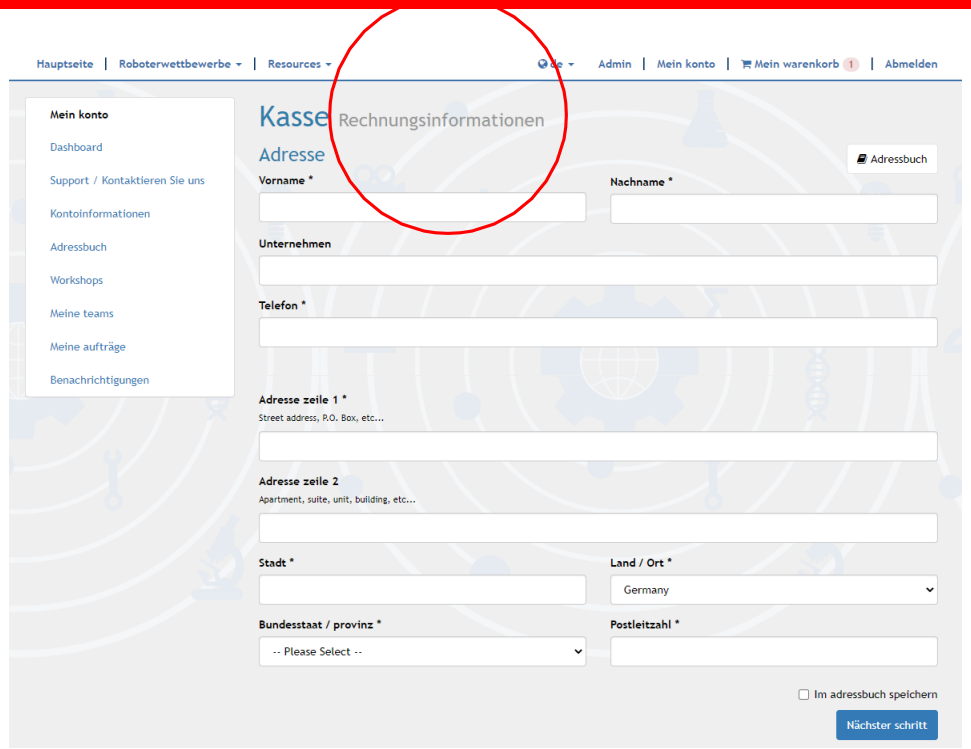
Schritt 4 - Bezahlung



Nachdem Sie sich erfolgreich angemeldet haben erscheint in der Menüauswahl Mein Warenkorb Ihre Anmeldung. Um die Anmeldung abzuschließen klicken Sie auf den Button “Zur Kasse gehen“.

roboMINT
Denken · Bauen · Lernen

Schritt 4 - Fortsetzung



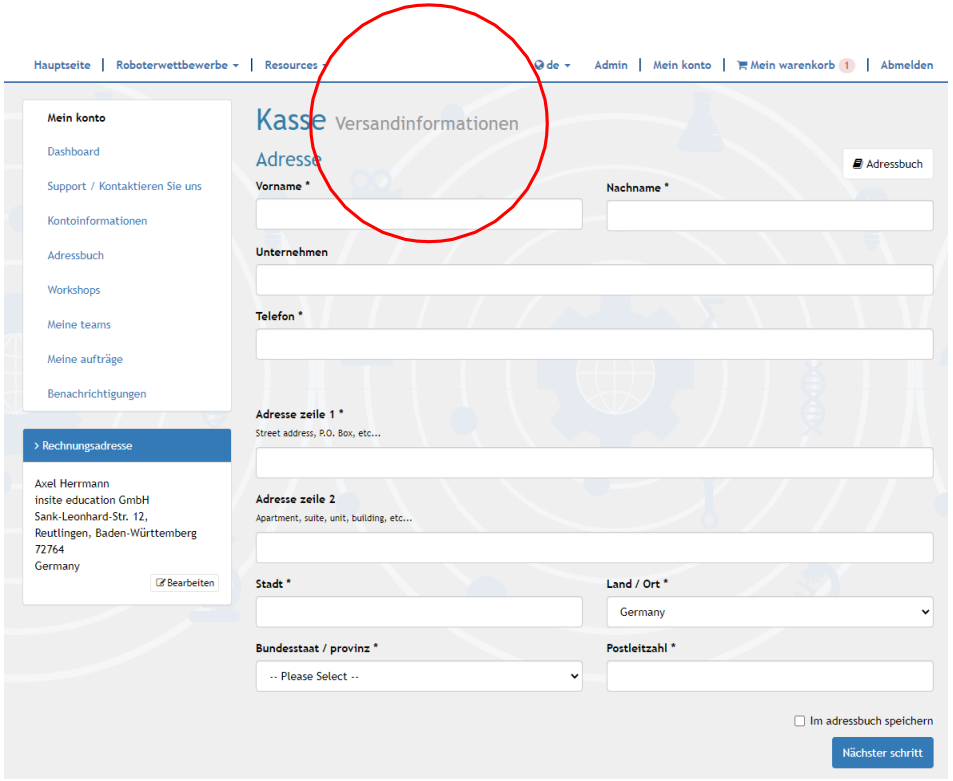
Füllen Sie die Eingabefelder mit der Gewünschten Rechnungsadresse aus.

ROBOTICS EDUCATION & COMPETITION FOUNDATION
REC FOUNDATION

VEX ROBOTICS COMPETITION

roboMINT
Denken · Bauen · Lernen

Schritt 4 - Fortsetzung

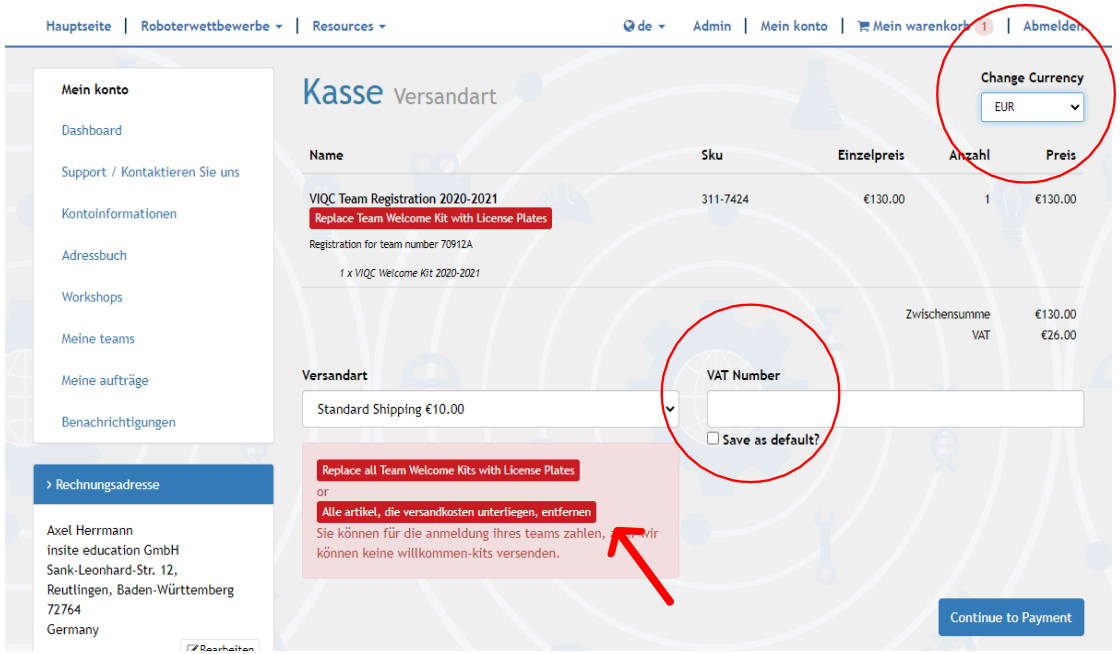


Füllen Sie die Eingabefelder mit der gewünschten Lieferadresse für das Welcome Kit aus.

ROBOTICS EDUCATION & COMPETITION FOUNDATION
REC FOUNDATION

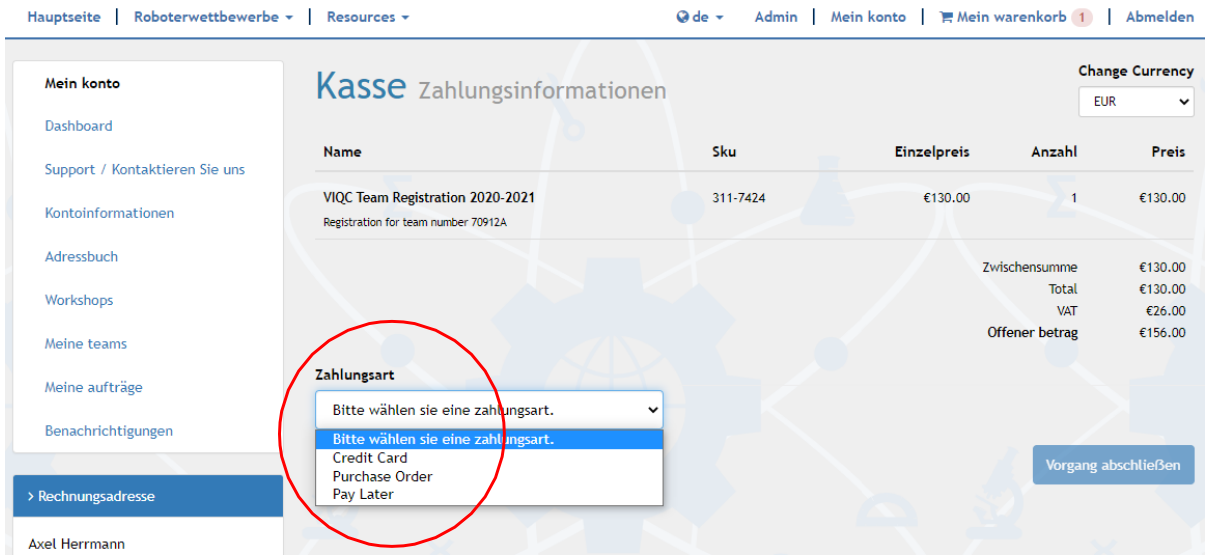
VEX ROBOTICS COMPETITION

Schritt 4 - Fortsetzung



Wählen Sie € als Währung aus. Wenn Sie vorsteuerabzugs-berechtigt sind, geben Sie Ihre Steuernummer an. Möchte sie kein Welcome Kit klicken Sie entsprechende Option an.

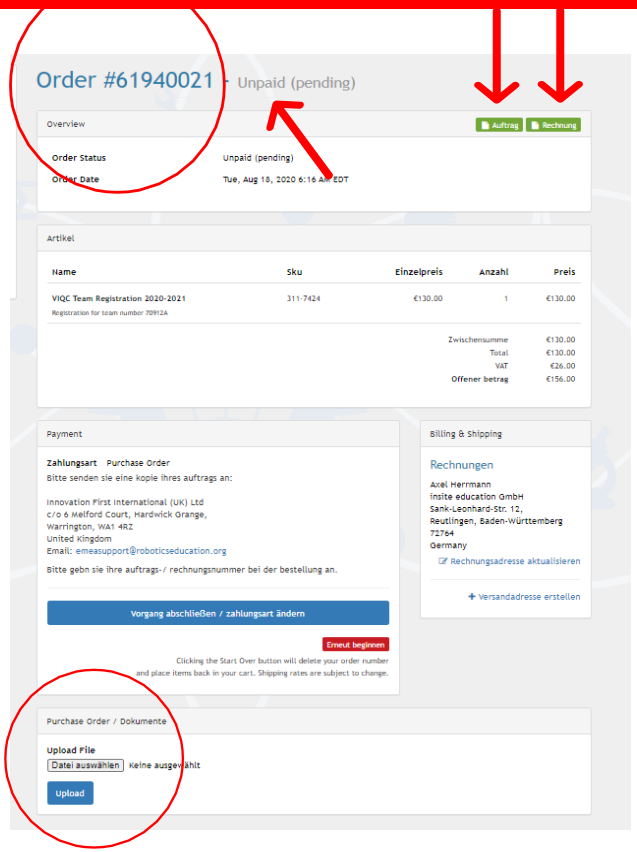
Schritt 4 - Fortsetzung



Wählen Sie eine Zahlungsart aus und schließen den Vorgang ab. Geben Sie bei der Bezahlung als Referenz die Order

roboMINT
Denken · Bauen · Lernen

Schritt 4 - Fortsetzung



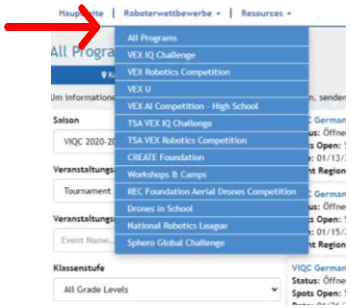
Sollten Sie die Zahlungsart Purchase Order gewählt haben, erhalten Sie eine Auftragsbestätigung und Rechnung. Laden Sie diese Dokumente hoch. Den Rechnungsbetrag überweisen Sie an das auf der Rechnung angegebene Konto. Als Zweck geben Sie die Order Nummer an. Ihr Status wird als Unpaid angezeigt und Sie erhalten eine Bestätigungsmail.

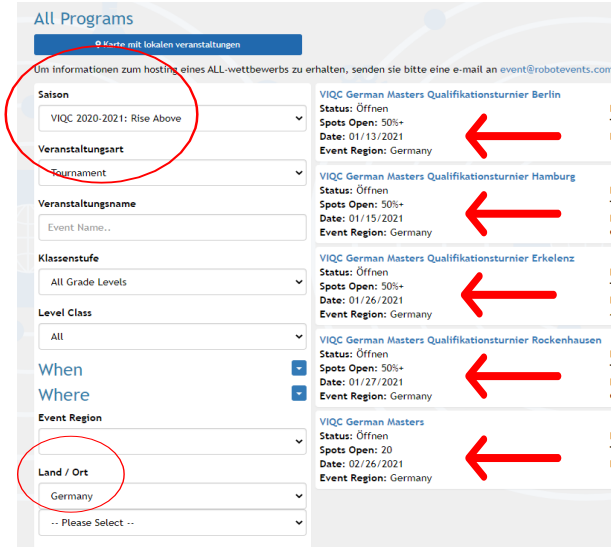
Nach Eingang des Rechnungsbetrags erhalten Sie den Status Paid. Sie können Ihr Team nun für alle VIQC Veranstaltungen anmelden. Sie sind dabei nicht an einen bestimmten Wettbewerb gebunden. Über die Teilnahme an den einzelne Wettbewerben entscheidet immer der jeweilige Veranstalter.

ROBOTICS EDUCATION & COMPETITION FOUNDATION
REC FOUNDATION

VEX ROBOTICS COMPETITION

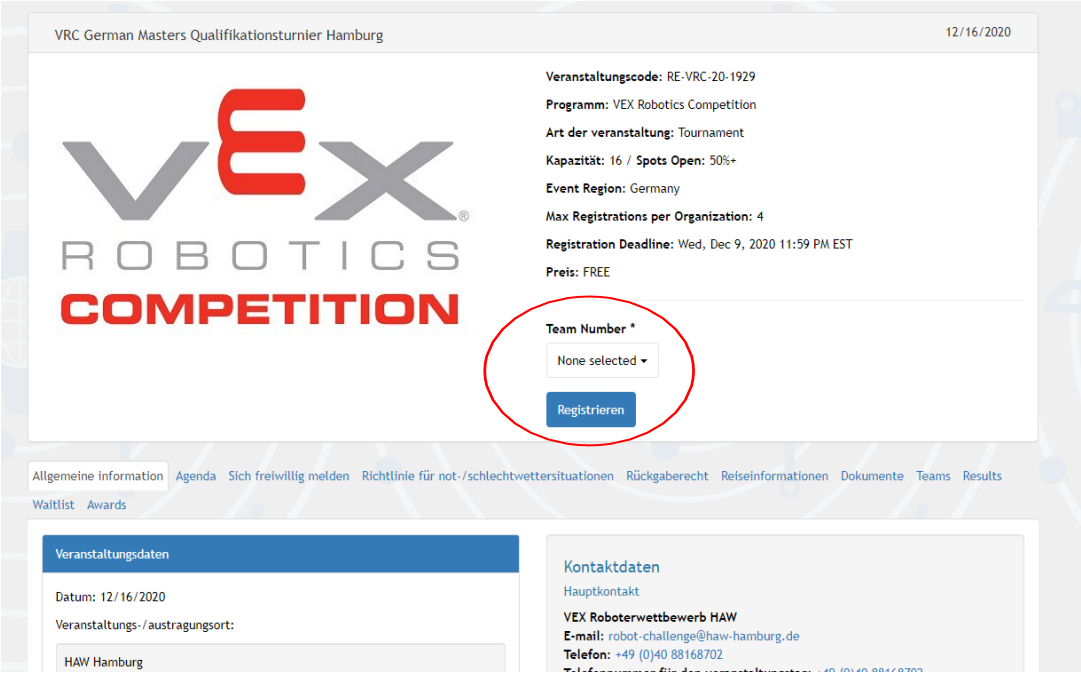
Schritt 5 – Anmeldung zu einem Wettbewerb





Wählen Sie auf der Startseite unter dem Reiter Roboterwettbewerbe “All Programs“. Wählen Sie im Feld “Saison“ VRC Change Up und im Feld “Land“ Germany aus und drücken dann den Button “Filter“. Klicken Sie nun den gewünschte Wettbewerb an.

Schritt 5 – Fortsetzung



Wählen Sie im letzten Schritt das Team aus, mit dem Sie an dem ausgesuchten Wettbewerb teilnehmen möchten und klicken dann auf den Button “Registrieren“.

roboMINT
Denken · Bauen · Lernen

FAQs

www.robomint.de
ahe@robomint.de

ROBOTICS EDUCATION & COMPETITION FOUNDATION
REC FOUNDATION

VEX ROBOTICS COMPETITION