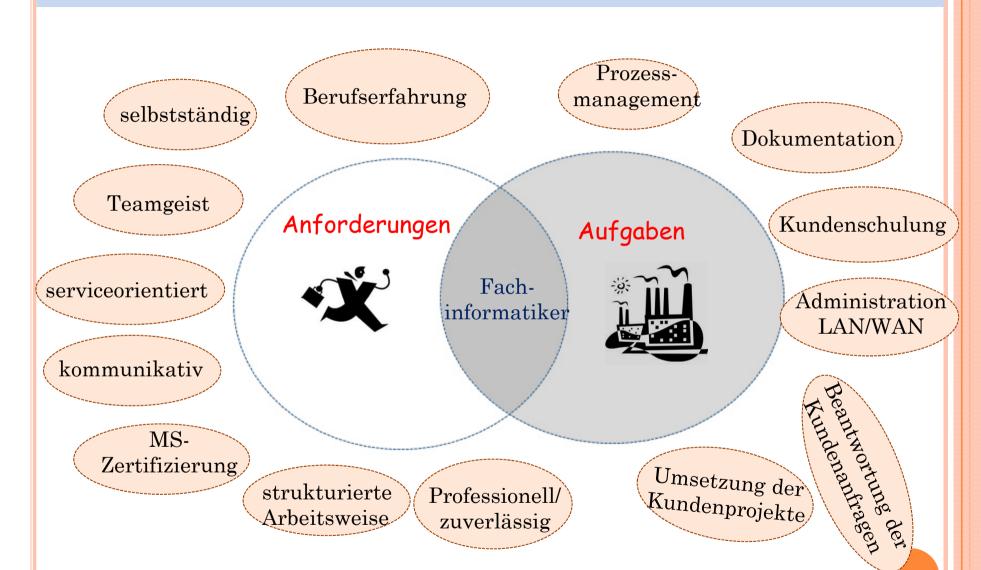


HACKATHON - UNTERRICHTSKONZEPT

Ana Schachschneider

STELLENAUSSCHREIBUNG



LERNSITUATION: HACKATHON

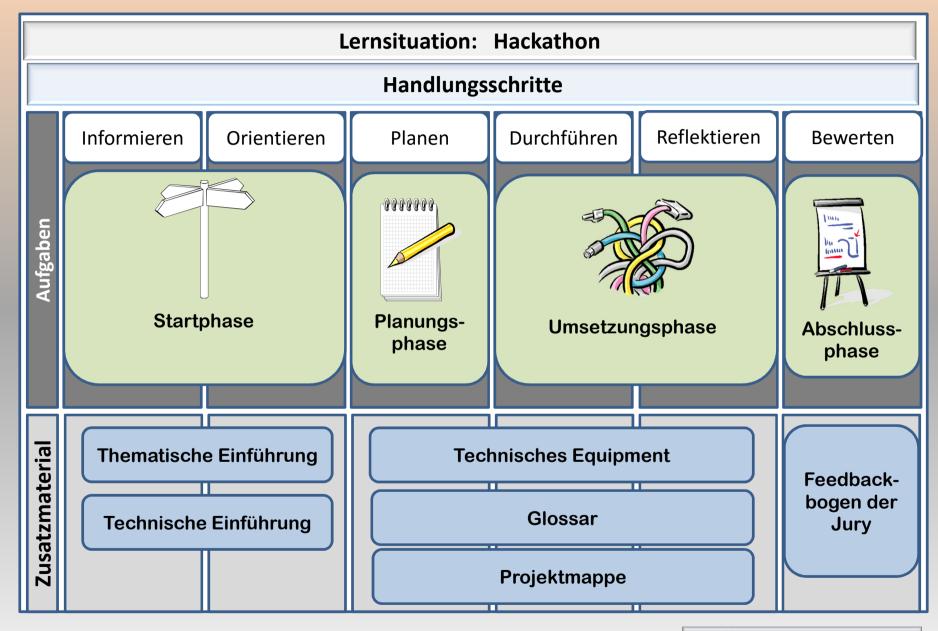
SZENARIO:

- In einem Start-Up-Unternehmen soll ein Industrie 4.0 – Prototyp im Team entwickelt werden. Dabei handelt es sich um die Verarbeitung von analogen Signalen mittels Cloud-Technologien zur Erschließung neuer Geschäftsfelder.
- o Der Prototyp vereint idealerweise Innovation mit Wirtschaftlichkeit unter Einsatz zeitgemäßer Technologie und muss zusammen mit der Abschlusspräsentation ein unabhängiges Gremium (Jury, Geldgeber, ...) überzeugen.

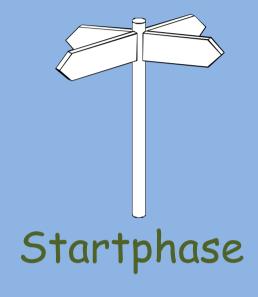
ZEITRICHTWERT: 24 Stunden

UNTERRICHTSFORM: Projektunterricht





Übersicht der LS



Informieren / Orientieren

- Thematische Einführung
- Technische Einführung
- Ideenfindung / Brainstorming
- Teamrollen / Teamfindung





Planungsphase

Planen/Entscheiden

Teamarbeit:

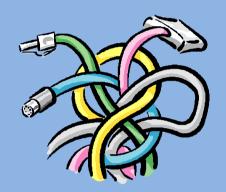
- Projektziele konkretisieren nach
 - SMART
 - Vorgaben laut Aufgabenstellung
- Zuständigkeiten / Rollen im Team
- Projektstrukturplan
- Meilensteine



Durchführen/Reflektieren

Teamarbeit:

- Wiederkehrend: Meilensteine kontrollieren und aktuellen Projektstand präsentieren (Expertencheckpoints)
- Umsetzung der Planung
- Herstellung des Prototyps
- Projektmappe pflegen
- Vorbereitung der Schlusspräsentation



Umsetzungsphase





Abschlussphase

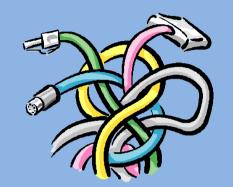
Bewerten

- Präsentation vor Jury
 - Prototyp
 - Vortrag
- Fachgespräch
- Konstruktives Feedback der Jury

Kompetenzen



Er/Sie ...

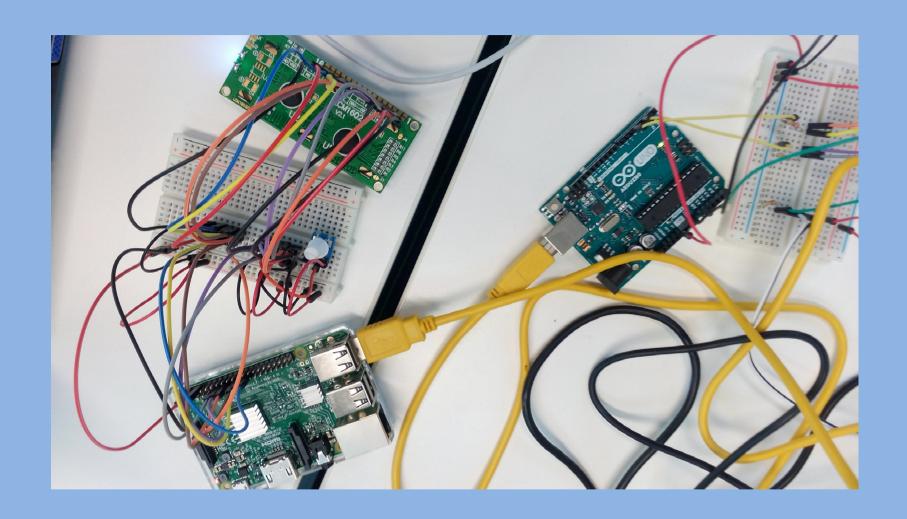


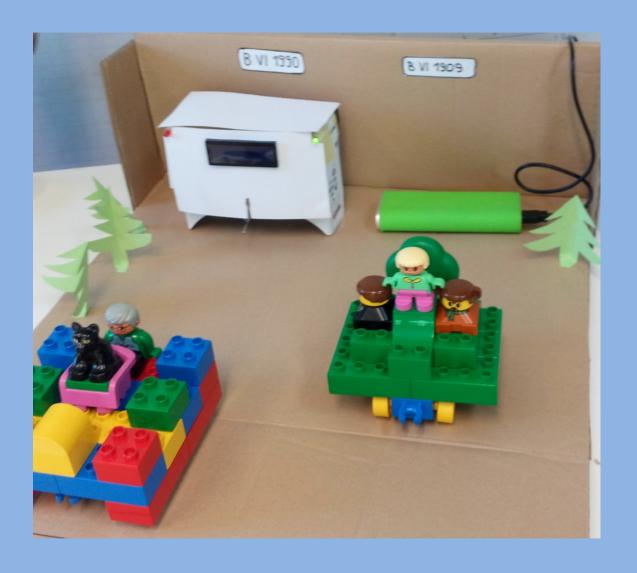
Kompetenzen E-Cf

- ... sammelt und dokumentiert Kundenanforderungen.
- ... entwickelt und integriert systematisch und zielgerichtet kleine Komponenten, Module und/oder Anwendungen.
- ... sondiert, beurteilt und wählt auf Grundlage einer eigenständig geplanten, strukturierten Systemintegration Soft- und Hardware-Komponenten.
- plant und verwirklicht vernetzte Systeme selbständig und dokumentiert diese .
- plant und entwirft der Ausbildungsstufe angepasste Dokumentationen adressatengerecht.
- ... setzt die Prinzipien des Projektmanagements zur Erfüllung des Kundenauftrags zielführend ein.

Beispiel









Siemens-Chef Kaeser warnt vor Überheblichkeit (Mai 2016)

