

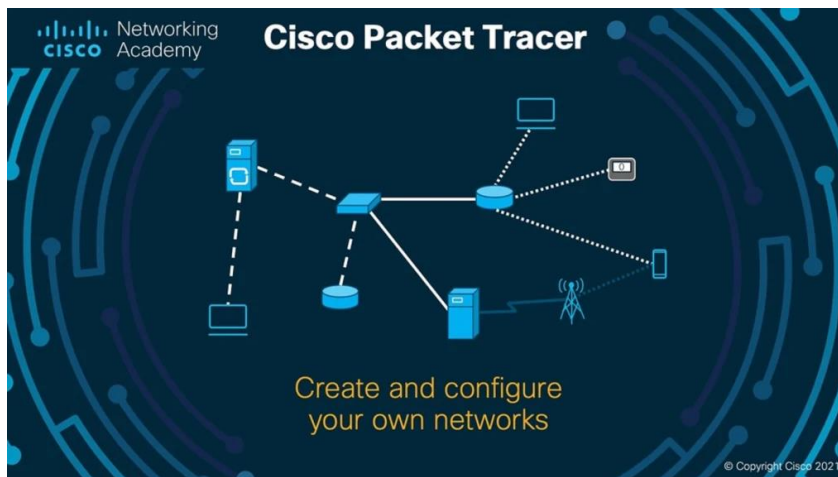
Einführung in den Packet Tracer Logical and Physical Mode (PTPM)

Der Packet Tracer ist eine Software zur Simulation von Netzwerken. Das Werkzeug eignet sich zum Beispiel für die Ausbildung zum Fachinformatiker, um den Umgang mit Netzwerken zu erlernen und Probleme zu analysieren. Neben Aufgaben im Logical Mode gibt es jetzt auch vorgefertigte Schaltungen im Physical Mode.

Daher ist das Seminar besonders für Einsteiger interessant.

Der Packet Tracer ist kostenlos erhältlich, bedarf allerdings einer Registrierung bei der Cisco Networking Academy oder bei SkillsForAll.

Kursunterlagen werden nach Anmeldung freigeschaltet, der Focus liegt auf praktischen Übungen während des Seminars.



Termin:	Beginn: Mittwoch, 01. Februar 2023 um 10.00 Uhr Ende: Freitag, 03. Februar 2023 um 15.00 Uhr
Instruktor:	Bernd Kelker
Schulungsgebühr:	490,-- € (netto) je Teilnehmer inkl. Übernachtung und Verpflegung bei eigener Anreise oder 350,-- € (netto) je Teilnehmer inkl. Verpflegung aber ohne Übernachtung Durchführungsgarantie ab 8 Teilnehmern.
Schulungsort:	zvoove Software Germany GmbH Von-Humboldt-Straße 1 49835 Wietmarschen https://zvoove.com/
Weitere Informationen:	Herr Bernd Kelker (Tel.: 0170 – 622 1729) E-Mail: kelker@kelker.de



zvoove Software Germany GmbH
Von-Humboldt-Straße 1
49835 Wietmarschen
<https://zvoove.com/>

Einführung in den Packet Tracer Physical Mode (PTPM)

Beginn: Mittwoch, 01. Februar 2023 um 10.00 Uhr
Ende: Freitag, 03. Februar 2023 um 15.00 Uhr



Anmeldung.

Scan an E-Mail: kelker@kelker.de

Ja, hiermit melde ich mich verbindlich zur Schulung
Einführung in den Packet Tracer Physical Mode (PTPM) an.

Schule: _____

Person: _____
Vorname Name

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Telefon: _____ E-Mail: _____

Entsprechendes bitte ankreuzen.

Schulungsgebühr: _____ 490,-- € (netto) je Teilnehmer inkl. Übernachtung und Verpflegung bei eigener Anreise oder

_____ 350,-- € (netto) je Teilnehmer inkl. Verpflegung aber ohne Übernachtung

Stornokosten 150 € bei Nichtteilnahme!

Datum Unterschrift Stempel